

„Die Woche“ im Ferienwaldheim 2012:

Themengebiete:

Projektnr.	Titel	Alter	Max. TN-Zahl	Inhalt
1	Fit im Wasser	6 – 9 Jahre	12	Hast du schon das Seepferdchen gemacht und möchtest dich noch schneller und besser im Wasser fortbewegen? Dann bist du bei uns genau richtig! Wir (erfahrene Schwimm-Übungsleiter und Rettungsschwimmer) möchten dir die Freude am Springen, Tauchen sowie die Grundtechnik im Brust-, Kraul- und Rückenschwimmen beibringen.
2	Fußball 1	6 – 9 Jahre	22	Wir vermitteln Euch den Umgang mit dem Ball: Trippeln, Tricks und Tore schießen. Wir lernen was über Spielaufbau und Taktik und tun was für unsere Kondition. Was wir uns im Training erarbeitet haben setzen wir im Spiel um.
3	Piraten	6 – 9 Jahre	12	Wir sind der Schrecken der Meere und überstehen so manches Abenteuer auf unseren Reisen rund um die Welt.
4	Wilder Westen	6 – 9 Jahre	12	Großartige Abenteuer zwischen Tippi, Kaktus und Saloon mit Lagefeuer und Wildwestromantik, nichts für Angsthassen.
5	Ritter und Prinzessinnen	6 – 9 Jahre	12	Die Burg mit ihren dicken Mauern, dem Verlies und Geheimgängen ist unser zu Hause, das wir Tag für Tag verteidigen müssen.
6	Tanzen	6 – 10 Jahre	12	Hip-Hop und Jazzdance steht auf unserem Plan! Alle Moves erarbeiten wir uns Stück um Stück und setzen Sie nach und nach zu einer Choreographie zusammen, die wir am Ende präsentieren, angeleitet von einer erfahrenen Tanzlehrerin.
7	Biblische Geschichten	6 – 14 Jahre	12	Wir setzen uns mit verschiedenen biblischen Geschichten auseinander und gestalten uns unsere eigene Bilderbibel.
8	Gärtnerei	6 – 14 Jahre	10	Wie begeben uns in die blühende Natur, pflanzen, düngen, hegen und pflegen was uns im Streifzug durch die Natur begegnet und erfahren viel über den grünen Daumen.
9	Angeln	6 – 14 Jahre	10	Mit uns dürft ihr alles rund um die Gewässer Möhringens entdecken. Wir machen uns auf die Suche nach allem, was da so kriecht, quakt und schwimmt. Ihr lernt den Umgang mit Angel und Köder und was sonst so beim Angeln wichtig ist.

„Die Woche“ im Ferienwaldheim 2012:

Themengebiete:

Projektnr.	Titel	Alter	Max. TN-Zahl	Inhalt
10	Tischtennis	6 – 14 Jahre	10	Vorhand – Rückhand – Topspin – Schmetterball – Angabe – Regeln und vieles mehr lernt ihr in diesem Workshop von einem erfahrenen Trainer.
11	Kinderkochkurs	6 – 14 Jahre	12	Was schmeckt uns – was tut uns gut? Woher kommt unser Essen und wie gehen wir damit um? Wir bereiten uns täglich eine Mahlzeit selbst zu und sind viel unterwegs, um die Erzeuger in unserer Region kennen zu lernen.
12	Schach	6 – 14 Jahre	12	Schach (von persisch <i>Schah</i> /„König“ – daher die Bezeichnung „das königliche Spiel“) ist ein strategisches Brettspiel, bei dem zwei Spieler abwechselnd Spielfiguren auf einem Spielbrett - dem Schachbrett - bewegen. Ziel des Spiels ist, die als <i>König</i> bezeichnete Spielfigur des gegnerischen Spielers unabwendbar anzugreifen, also schachmatt zu setzen. (Wikipedia) Wir bringen es Euch bei und basteln uns ein eigenes Schachbrett, das ihr mit nach Hause nehmen dürft.
13	Theater	8 – 14 Jahre	12	Ein kurzes Theaterstück wird uns die Woche über begleiten. Mit dem Texte lernen, unserer Mimik und Gestik werden wir uns beschäftigen, auch Requisite, Maske und die Gestaltung der Bühne gehören dazu. Natürlich präsentieren wir zum Schluss das Stück einem großen Publikum.
14	Metallgestaltung	8 – 14 Jahre	8	In unserer Metallwerkstatt lernen wir den Umgang mit Material und Werkzeug kennen und gestalten uns Kleinigkeiten aus verschiedensten Metallen, wie zum Beispiel Schmuck aus Edelstahl, Messing, oder Kupfer.
15	Holzwerkstatt	8 – 14 Jahre	8	In unserer Holzwerkstatt lernen wir den Umgang mit Material und Werkzeug kennen und gestalten uns Kleinigkeiten aus verschiedensten Holzarten und Furnieren. Die perfekte Oberflächenbearbeitung und –behandlung macht unser Werkstück zu einem Schmuckstück.

„Die Woche“ im Ferienwaldheim 2012:

Themengebiete:

Projektnr.	Titel	Alter	Max. TN-Zahl	Inhalt
16	Inliner	8 – 14 Jahre	10	Ob Rollschuhe, oder Inliner – egal, wir gehen auf Tour und üben Kunstlauffiguren auf einer geeigneten Bahn unter Anleitung einer erfahrenen Trainerin.
17	Geo-Caching	8 – 14 Jahre	20	Mit GPS-Geräten machen wir uns auf die Suche nach sog. „Caches“. Wir lernen die verschiedenen Spielweisen dieser modernen Schatzsuche kennen und verstecken selbst unseren Cache.
18	Fotoworkshop	10 – 14 Jahre	12	Wir gehen auf Fotosafari: Hier lernt ihr, Perspektive, Einstellungen und Lichtverhältnisse geschickt einzusetzen und den Foto richtig zu bedienen. Ihr könnt die verschiedenen Funktionen ausprobieren und Bilder am PC nachbearbeiten.
19	Fußball 2	10 – 14 Jahre	22	Wir vermitteln Euch den Umgang mit dem Ball: Trippeln, Tricks und Tore schießen. Wir lernen was über Spielaufbau und Taktik und tun was für unsere Kondition. Was wir uns im Training erarbeitet haben setzen wir im Spiel um.
20	Bauprojekt	10 – 14 Jahre	12	Angedacht ist: (kann sich aber noch ändern) Lust auf frische Pizza aus dem Holzbackofen? Tja den Ofen müssen wir erst bauen! Wenn alle Maurer feste mit anpacken und wir Glück mit dem Wetter haben kriegen wir den Ofen in der Woche hin und können am Ende den Eltern und uns leckere Pizza backen.
21	Band-Projekt	10 - 14 Jahre	10	Sing mit uns – spiel mit in unserer Band! Hast Du Spaß am Singen? Bist Du schon ein geübter Sänger, Gitarrist, Schlagzeuger oder Bassist, oder fängst Du gerade erst an? Wir freuen uns über jeden der mit macht! Bei uns erwarten Dich Chorlieder, Spiele, Übungen, jede Menge Spaß und alles was Musikanten noch so brauchen. Wir freuen uns auf Dich!

„Die Woche“ im Ferienwaldheim 2012:

Themengebiete:

Projektnr.	Titel	Alter	Max. TN-Zahl	Inhalt
22	Bogenschießen	10 – 14 Jahre	12	Der Reiz und gleichzeitig die große Schwierigkeit, aber auch die Herausforderung der Disziplin „Bogenschießen“ besteht mit Sicherheit darin, dass beim Zielvorgang nicht zwei Visierpunkte (Kimme und Korn) zur Deckung gebracht werden können. Der Erfolg des Treffens ist somit primär ein Produkt aus der Körperbeherrschung, der Konzentrationsfähigkeit, Kraft und Ausdauer sowie der Gleichmäßigkeit und Wiederholbarkeit von Bewegungsabläufen. Der Bogensport hat sich auch immer wieder sehr gut zum Stressabbau bewährt.
23	Fahrradwerkstatt	10 – 14 Jahre	12	Wir wollen eine Woche lang alles Mögliche mit dem Rad ausprobieren: Zuerst kommt der Fahrrad-TÜV. Wir prüfen gemeinsam ob die Räder in Ordnung sind. Ist etwas nicht in Ordnung beheben wir dies in einer professionellen Fahrradwerkstatt. Mit einem perfekten Rad stellen wir uns der Aufgabe wer am geschicktesten mit seinem Rad umgehen kann und lernen noch etwas dazu. Im weiteren Verlauf der Woche gehen wir auf verschiedene Radtouren. Wir suchen und finden optimale Radwege oder Strecken die einfach nur Spaß machen, Dabei setzen wir Landkarten und Navi ein. Am Ende der Woche zeigen wir den anderen und den Eltern mit Fotos und Geschicklichkeitsparcours was wir können.
24	PC-Workshop	10 – 14 Jahre	12	Zuerst bauen wir aus ausgemusterten Firmencomputern funktionierende Computer zusammen und installieren ein Betriebssystem. Mit den fertigen Computern bauen wir dann ein Netzwerk um zwischen den Computern Daten auszutauschen und ab und zu ins Internet zu surfen. Wir beschäftigen uns mit Computersicherheit, dem Internet und bauen für jeden eine kleine Homepage. Wir werden auch eine Firma besuchen, die Computerprogramme für Firmen und Speditionen herstellt und verkauft, dort werden wir uns ansehen wie heute Computerprogramme entstehen.
25	KunstHandWerk	10 – 14 Jahre	12	Hier lernt ihr verschiedene Techniken, um kleine Kunstwerke zu gestalten, die wir in einer Vernissage präsentieren und Ihr am Ende mit nach Hause nehmen dürft. Aufwendige Spachtel- und Maltechniken und der kreative Umgang mit Material und Werkzeug versuchen wir Euch in dieser Woche zu vermitteln.
26	Radtour	12 – 14 Jahre	8	Ein spezielles Angebot für die Älteren: Eine Woche mit dem Fahrrad durch Baden-Württemberg. Gegessen und übernachtet wird in anderen Waldheimen. Ein Vortreffen für dieses Projekt findet Anfang Juli statt.